

Lernkreativ mit der Lernpyramide

Literatur und Spiele für den Lernerfolg (5-10 Jahre)

Literatur:

- Lernspielzwerge, verschiedene Themen für Vorschulalter, Loewe Verlag, 2003.
- mini LÜK, Übungshefte, Kindergarten, Westermann Lernspielverlag.
- Bingo-Reihe, Konzentrations- und Denktraining für verschiedene Klassenstufen (1-6), Ensslin-Verlag. (**Gehirnjogging**)

Allgemeine Lerntipps

- Bergmann, W.: Nur Eltern können wirklich helfen, Patmos Verlag 2002.
- Birkenbihl, V.: Stroh im Kopf, 40. Aufl.
- Birkenbihl, V.: Elternnachhilfe, München 2007.
- Endres, W.: So ist Lernen klasse. München 1996 und neuere Auflagen. (zahlreiche andere Titel)
- Spitzer, M. Das Gehirn lernt immer - Hirnforschung und Schule. DVD 2007.

Spiele:

Merk- und Konzentrationsfähigkeit fördern:

- Memory in allen Variationen, altersgerecht (Merkspiel)
- Schiffe versenken (Strategie und merken = ohne Markierhilfe)
- Nanu, Ravensburger (Merkspiel) (ca. 7,-€)
- Gruselino (Gehirnjogging) (ca. 7,-€)

Visuelle Wahrnehmung(Augen) fördern:

- Differix, Ravensburger (Bildunterschiede erkennen, Konzentration, Gehirnjogging)
- Gruselino (Gehirnjogging) (ca. 7,-€)
- Bilder vergleichen und Fehler finden (Kopiervorlagen, ca. 10,-€)
- Veränderungen im Raum wahrnehmen (Gruppen oder Partnerspiel)
- Beobachtungsspiele (Gruppen oder Partnerspiel)

Kreativität fördern:

- Geschichten erzählen nach dem Alphabet oder den Endbuchstaben der vorangehenden Wörter.
- Memo Story, Ravensburger Reihe Think, (ca. 10,-€)
- Tabu, Begriffe ohne die Tabuwörter umschreiben
- Montagsmaler (zeichnerische Ausdrucksfähigkeit)
- Pantomime (körperliche Ausdrucksfähigkeit)

Hörfähigkeit fördern:

- Hörmemory mit Filmdosen herstellen
- Geräusche – CD raten (Gruppenwettbewerb)
- Blind wahrnehmen üben
- Partner blind durch den Raum führen
- Richtungshören (blind)
- Singen + Musizieren (in der Gruppe)

Tastsinn fördern:

- Magnet- oder Schaumstoffbuchstaben blind fühlen und legen
- Tastmemory (selber erstellen im Werkunterricht)
- Alltagsobjekte blind ertasten und erkennen

Ermutigen Sie Ihre Kinder, bekannte Spiele abzuwandeln, neue Regeln zu erfinden. Das fördert die Kreativität. Ausführlichere Spiel und Literaturlisten, auch für Schüler finden Sie auf meiner Webseite www.lernpyramide.de.